



Mitarbeiter(in) in Vollzeit gesucht: UI Artist

Tivola Games sucht Unterstützung für die Entwicklung eines neuen, süßen Mobile Games in Hamburg.

Aufgaben

- Erstelle visuell ansprechende und gut durchdachte User Interfaces
- Behalte einen starken Fokus auf User Experience und Navigation
- Entwickle die UI vom ersten Mockup hin zu gepolishten In-Game-Assets
- Stelle dabei sicher, dass sie technisch einwandfrei und final zum implementieren sind
- Arbeite eng mit einem kleinen, dynamischen Team für ergebnisorientierte Lösungen zusammen

Anforderungen

- Erfahrung im Bereich UI Art
- Sehr gute Kenntnisse branchenüblicher Tools und Workflows
- Sicherer Umgang mit Unity
- Sehr gutes Verständnis für Farben, Form und Typografie
- Selbstständige Arbeitsweise und hohe Motivation
- Erfahrung mit den besonderen Anforderung für mobile Games

Bonus-Punkte

- Erfahrung mit Concept Art
- Erfahrung mit UX Design

Wir bieten

- Einblick in Konzeption über Entwicklung bis Launch und Live-Betrieb
- Mitarbeit an einem bisher unveröffentlichten Spiel
- Arbeit im Home Office möglich
- Lockere, offene Atmosphäre, die auf Vertrauen und Teamwork basiert
- Weiterentwicklungsmöglichkeiten
- Fast 25 Jahre Erfahrung als Publisher & Entwickler
- Etablierte Marktposition mit internationalen Erfolgen



Ansprechpartnerin:
Inga-Marie Panten
inga@tivola.de

www.tivola.com